



Zawody:
Puchar Podkowy Online

Zawodnik
Imię i nazwisko

Koń:
Imię konia

Sędzia:
Imię i nazwisko

Pozycja:
C

Data:
DD:MM:YYYY

Para II

Liczba punktów do uzyskania:
140

Lp		Program	Punkty	Korekta	Mnożnik	Ocena	Uwagi
1	A X G C	Wjazd stępem pośrednim Wolta w prawo (10m Ø) Wolta w lewo (10m Ø) W lewo			1	0	
2	H HE	Przejście do kłusa roboczego Kłus roboczy			1	0	
3	EB B BE	Kłusem roboczym pół koła w lewo (20m Ø) Przejście do stępapośredniego Stępem pośrednim pół koła w lewo (20m Ø)			1	0	
4	EF	Stęp pośredni Stępem pośrednim, wydłużając wodze pozwolić koniowi na rozciągnięcie szyi			1	0	
5	między F i A AKE	Przejście do kłusa roboczego Kłus roboczy			1	0	
6	EB B BE	Kłusem roboczym pół koła w prawo (20m Ø) Przejście do stępa pośredniego Stępem pośrednim pół koła w prawo (20m Ø)			1	0	
7	EM	Stęp pośredni Stępem pośrednim, wydłużając wodze pozwolić koniowi na rozciągnięcie szyi			1	0	
8	między M i C CA	Przejście do kłusa roboczego Serpentyna o 3 łukach stycznych do długiej ściany czworoboku, kończąc w lewo			1	0	
9	AFB BX XE	Kłus roboczy Pół wolty w lewo (10mØ) w kłusie roboczym Pół wolty w prawo (10mØ) w kłusie roboczym			1	0	
10	EHGMB	Kłus roboczy			1	0	
11	BX	Pół wolty w prawo (10mØ)			1	0	
12	XG G	Na linię środkową Zatrzymanie. Nieruchomość. Ukłon.			1	0	
		Opuścić czworobok stępem na długiej wodzy w A				0	
						0	

Oceny ogólne

Kryterium	Ocena	Wsp.	Ocena	Uwagi
<p>Wrażenia ogólne:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Harmonijna prezentacja pary koń zawodnik • Wyczucie jeździeckie i umiejętności • Dokładność <p>Punkty karne:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jazda w niższej klasie/poziomie - 10% odjęte od końcowego wyniku <p>Błędy w przebiegu:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 pomyłka - 0,5% - 2 pomyłka - 1% - 3 pomyłka - eliminacja • Błędy techniczne: 0,5% za każdy błąd <p>Użycie niewłaściwych pomocy kompensacyjnych: 10% odjęte od końcowego wyniku</p>		2	0	
			0	Wynik końcowy [%]
				0,000